(\*Application 1 AP1\*)

IF(Etat\_present=0 AND Ps1)THEN Etat\_suivant:=1;

END\_IF;

IF(Etat\_present=1 AND D1d)THEN Etat\_suivant:=2;

END\_IF;

IF(Etat\_present=2 AND Ps5)THEN Etat\_suivant:=3;

END\_IF;

IF(Etat\_present=3 AND D2d)THEN Etat\_suivant:=4;

END\_IF;

IF(Etat\_present=4 AND Ps6)THEN Etat\_suivant:=5;

END\_IF;

IF(Etat\_present=5 AND Ps1)THEN Etat\_suivant:=6;

END\_IF;

IF(Etat\_present=6 AND D1g)THEN Etat\_suivant:=7;

END\_IF;

IF(Etat\_present=7 AND Ps4)THEN Etat\_suivant:=8;

END\_IF;

IF(Etat\_present=8 AND D2g)THEN Etat\_suivant:=9;

END\_IF;

IF(Etat\_present=9 AND Ps6)THEN Etat\_suivant:=0;

END\_IF;

Etat\_present:=Etat\_suivant;

IF(Raz)THEN Etat\_suivant:=0;

END\_IF;

R1d:=(Etat\_present=1);

R1g:=(Etat\_present=6);

V1:=(Etat\_present=2)OR(Etat\_present=7);

D1:=(Etat\_present=1)OR(Etat\_present=6);

R2d:=(Etat\_present=3);

R2g:=(Etat\_present=8);

V2:=(Etat\_present=4)OR(Etat\_present=9);

D2:=(Etat\_present=3)OR(Etat\_present=8);

St1:=(Etat\_present=2)OR(Etat\_present=7);

St4:=(Etat\_present=9);

St5:=(Etat\_present=4);